



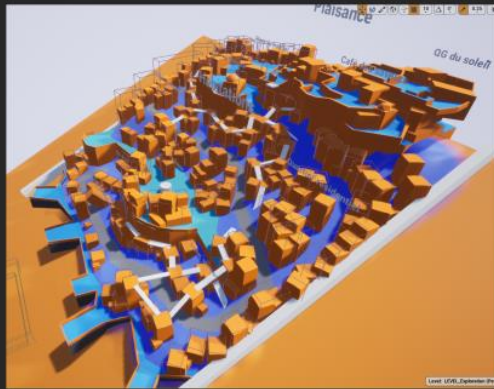
SAYIDI

Document Level design

EVOLUTION DU LEVEL DESIGN

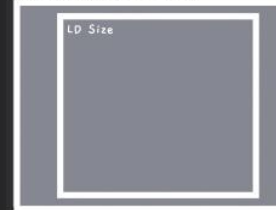
Sayidi - Exploration LD (25/04)

Global View

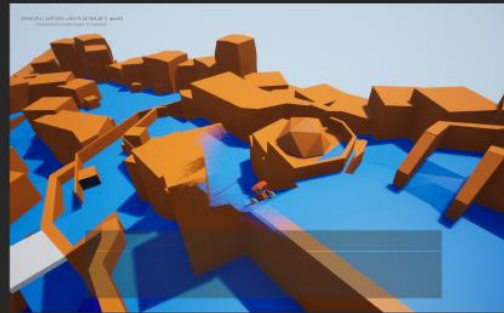


Size Comparison

240x180m (2 football fields)



In-Game



EVOLUTION DU LEVEL DESIGN

Sayidi - Exploration LD (29/04)

Size Comparison

240x180m (2 football fields)

LD Size



Global View



In-Game



EVOLUTION DU LEVEL DESIGN

Sayidi - Exploration LD (10/05)

Size Comparison



Global View



In-Game



NARRATION DANS LE LEVEL DESIGN

Act 1

Act 1

Etape 1 :  entre Soulayma et Rihab

Etape 2 :  entre Soulayma et Rihab interrompu par Malek

Etape 3 :  en C.A.S pour chercher des armes.

Etape 4 :  Yassine le marchand qui leur explique le concept de troc et la hiérarchie du clan ennemi. Il leur dit d'aller chercher des ressources pour troquer des armes

Etape 5 :  chercher des ressources dans la zone

Etape 6 :  Récolte de ressource par le joueur

Etape 7 :  Les jumelles troquent leurs ressources à Yassine pour obtenir deux armes

Etape 8 :  Se rendant compte qu'elles n'ont plus d'armature, Yassine leur en offre une que Soulayma veut équiper en priorité et Rihab lui rappelle qu'elle sont deux dans cette histoire

Etape 9 :  Les jumelles équiperont leur équipements fraîchement obtenu

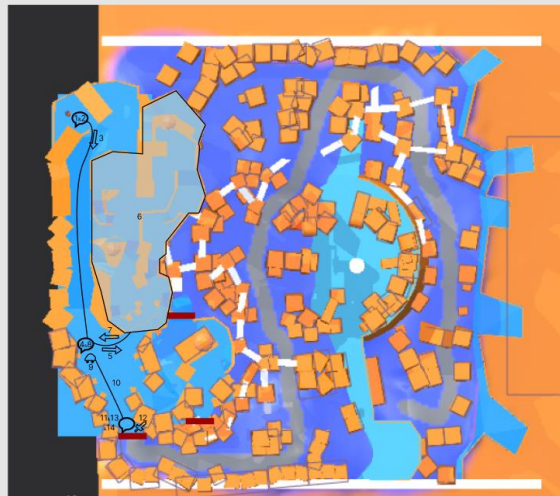
Etape 10 :  Les jumelles se dirigent vers Besma

Etape 11 :  Les jumelles dialoguent avec Besma avant de l'affronter

Etape 12 :  Les jumelles affrontent Besma

Etape 13 :  Besma et les jumelles dialoguent. Besma leur dit que pour combattre Malek elle doit lui dire d'ouvrir ses baricades ce qu'elle ne fera pas, elle s'enfuit

Etape 14 :  Soulayma s'enervent que Besma se soit enfui et a peur que ce soit impossible de continuer, Rihab la raisonne en lui disant de se calmer et qu'il faut juste aller poursuivre Besma dans le nouveau territoire qui s'offre à elles. Elles récupèrent le trophée de Besma, les baricades disparaissent 



Action du joueur

 Dialogue

 Déplacement

 Recherche

 Troc

 Combat

 Customisation

 Blocage LD

 Player Start

NARRATION DANS LE LEVEL DESIGN

Act 2

Act 2

Etape 1 : ➡ Les jumelles se dirigent vers la nouvelle zone disponible

Etape 2 :  Les jumelles retrouvent Besma proche de la fontaine
Elle s'enfuit vers les toits du quartier résidentiel et donne indice sur le fait qu'elle soit allée la bas

Etape 3 : ➡ Déplacement vers la prochaine zone de besma

Etape 4 :  Les jumelles retrouvent Besma à sa nouvelle position,
Elle s'enfuit vers l'endroit où se trouve Malek et donne un indice sur le fait qu'elle soit allée la bas

Etape 5 : ➡ Déplacement vers la prochaine zone de Besma

Etape 6 :  Les jumelles retrouvent Besma à sa nouvelle position,
Celle-ci est soulé et leur ouvre le passage pour aller voir Malek

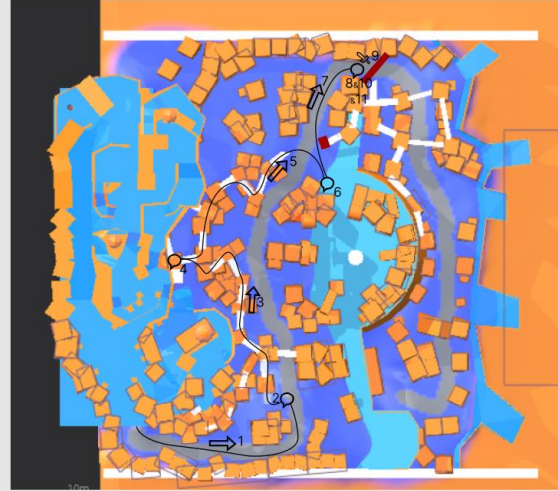
Etape 7 : ➡ Déplacement vers Malek

Etape 8 :  Les jumelles dialoguent avec Malek avant de l'affronter.
Elles jurent de récupérer leur perle solaire

Etape 9 :  Les jumelles affrontent Malek

Etape 10 :  Les jumelles dialoguent avec Malek qui leur dit qu'il a cassé leur perle solaire.
Elle récupère son trophée et il s'enfuit, honteux de sa défaite.

Etape 11 :  Les jumelles dialoguent entre elles.
Soulayma est tellement enervé qu'elle veut aller détruire totalement le gang du kraken, Rihab est agacé de son comportement



Action du joueur

 Dialogue

➡ Déplacement

 Recherche

 Troc

 Combat

 Customisation

 Blocage LD

NARRATION DANS LE LEVEL DESIGN

Act 3

Act 3

Etape 1 : ➡ Les jumelles se dirigent vers Akram

Etape 2 : 💬 Les jumelles dialoguent avec Akram avant de l'affronter.
Soulayma est à fond, Rihab paraît très soulé

Etape 3 : ⚔ Les jumelles affrontent Akram

Etape 4 : 💬 Les jumelles dialoguent avec Akram, elles récupèrent le sceptre de la mort qui tue.
Rihab le brandit et trahit sa soeur, elle lui débale ses 4 vérités.

Etape 5 : ⚔ Soulayma et Rihab s'affrontent en 1V1.
Lea joueuse incarne Soulayma.
Rihab perd

Etape 6 : 💬 Les jumelles discutent, Soulayma comprend ses erreurs et s'excuse.
Les parents sont rentrés, leur dialogue est coupé par Akram qui dit que c'est l'heure d'aller manger.



Action du joueur

💬 Dialogue

➡ Déplacement

🔍 Recherche

↔ Troc

⚔ Combat

🎧 Customisation

■ Blocage LD

RESSOURCE DANS LE LEVEL DESIGN

- Yassine
- Ressource unique
- Ressource Ordinaire (Arêtes de poissons/ Début) x 30
- Ressource Ordinaire (Coquillages/Début) x 35
- Ressource Ordinaire (Algues/Zone 2) x 40
- Ressource Ordinaire (Corails/Zone 3) x 30

